



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: FPS Template - GLSL - V0.5 - blender 2.49**

**Subject: Re: FPS Template - GLSL - V0.5 - blender 2.49**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 13/6/2010 20:41:54

C'est à Map que reviens la plus grosse partie du boulot quand même, je voudrais pas lui voler la chandelle !

(en voilà un qui a regardé le topic sur les normal ou le "1er FPS"

)