



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !**

**Subject: Re: Animation d'un rotor**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 15/6/2010 20:22:49

J'ai regardé et j'avoue m'y perdre un peu.

C'est est quel bone qu'on doit actionner dans quel sens (G, R, X, Y, Z ???) pour faire aller tout ça ?

J'ai pris l'habitude pour les Armature d'éléments mécaniques de limiter les degrés de liberté des Bones... et des autres éléments si nécessaire.

Comme ça quand on bouge quelque chose sans savoir dans quel sens il faut le faire, on ne peut que faire "juste".