



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !**

**Subject: Re: Animation d'un rotor**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 16/6/2010 12:09:32

Bah ça marche sans Python 3.1 normalement...Enfin seulement si tu n'utilises pas les Add-ons, quoi.

L'avantage de la 2.5, c'est que pendant que ça tourne à l'infini, tu peux bouger des trucs sans couper l'animation pour voir ce qu'il se passe...

Pour la barre Bell, je vois bien comment elle est censée bouger, mais là, elle tourne trop ! La contrainte Copy Rotation que j'ai mise dessus fais n'importe quoi...

PS : Dans mon blend, j'ai désactivé la contrainte qui posait problème pour le plateau cyclique (sur le cercle de taille moyenne). Donc là, ce problème n'est pas très visible.