



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Subject: Re: Animation d'un rotor

Posté par: PKHG

Contribution le : 17/6/2010 6:41:48

j'admire la construction du rotor!

Seulement une petite proposition:

Les 'mesh' doit (na ja, muessen?!) avoir un nom, que dit quelque chose.

Je pense, que toutes les parts ont un nom?

Plus claire, quel part influence l'autre (e.g. les 'bones' connecter a ...?)

Blender 2.5

Je n'ai pas des erreurs fatales ...(seulement, quand je demande quelque chose ne mis pas en œuvre

Je prend le SVN-trunk et compile moi-même (Vista avec cl.exe .. revision >29400

)