



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Subject: Re: Animation d'un rotor

Posté par: Bobibou

Contribution le : 20/6/2010 16:13:40

Tiens j'ai essayé de tout reprendre à 0 sans regarder ton blend pour voir si j'avais compris.

Le résultat est un peu moins bien, mais beaucoup plus léger en bones...

PS : Je me suis forcé à utiliser Blender2.49 juste pour toi !

C'est quand même bien pratique de ne pas avoir à écrire soit même les noms de bone à rallonge à chaque fois en 2.5...Là j'ai souffert.