



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: mouvement de jeu**

**Subject: Re: mouvement de jeu**

Posté par: Deltax

Contribution le : 25/6/2010 13:15:17

en fait c'est plus compliqué mon perso il aura un sabre et je veux que si j'attaque et que mon adversaire bouge le mouvement du sabre change en fonction des boutons utiliser pour aller attaquer d'une autre façon ou se défendre comme dans le vraie vie

au fait désoler pour le flood