



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: mouvement de jeu

Subject: Re: mouvement de jeu

Posté par: Bobibou

Contribution le : 25/6/2010 14:07:50

Ecoute, si tu essayes un peu les solutions qu'on te propose, que tu nous montre au moins une image de ce que ça donne, et que tu expliques vraiment pourquoi ça va pas, ok.

Mais là, j'ai un peu l'impression que tu attends la brique "bouger un sabre" ou un blend tout cru...Et je te rassure, ni un, ni l'autre ne viendra si tu n'y mets pas un peu du tiens.