



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: mouvement de jeu

Subject: Re: mouvement de jeu

Posté par: Kimimaro

Contribution le : 25/6/2010 20:33:21

Citation :

Deltax a écrit:

en fait c'est plus compliqué mon perso il aura un sabre et je veux que si j'attaque et que mon adversaire bouge, le mouvement du sabre change en fonction des boutons utiliser pour aller attaquer d'une autre façon ou se défendre comme dans le vraie vie

au fait désoler pour le flood

En faite le problème c'est que tu t'exprimes pas assez clairement.... Utilise plus de virgule, rien que ça, ça change tout

. Donc ce que je comprend : tu veux que l'animation se déclenche en fonction de la position du joueur !