



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: mouvement de jeu

Subject: Re: mouvement de jeu

Posté par: Deltax

Contribution le : 25/6/2010 20:48:20

Alors cette fois je vais faire claire. Pour ceux qui connaissent "bleach" ils regardent un combat et ils ont compris. Pour les autres imaginez :

- deux soldats
- le premier lance une attaque avec le bouton x
- pendant l'attaque le deuxième esquive et attaque à son tour
- le premier qui n'a pas fini d'attaquer appui sur b et sans finir le mouvement (attaque x), il pare le coup de son adversaire

J'espère que j'ai été clair, et merci pour le blend, je comprend maintenant à quoi servent les shape keys et ça me servira, et merci à tous les autres aussi pour vos réponses.