



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: mouvement de jeu**

**Subject: Re: mouvement de jeu**

Posté par: ebrain

Contribution le : 26/6/2010 7:01:25

Si je ne dis pas de bêtise, je ne crois pas que le NLA soit utilisable pour un jeu

.

@+