



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: mouvement de jeu

Subject: Re: mouvement de jeu

Posté par: Deltax

Contribution le : 26/6/2010 9:41:49

En fait c'est plus du corps à corps avec des sabres, quand on attaque ou qu'on défend c'est avec le sabre et donc si je doit parer en pleine attaque avec des ipos ça bug.

Explication : mon attaque commence avec le sabre à l'horizontal, il lève le sabre à la vertical, et le baisse jusqu'au sol.

parer : c'est partir de l'horizontal, et le mettre à la vertical devant soi,

or si j'attaque et que je pare juste après ou pendant, le sabre va se déplacer instantanément entre les deux actions, ce que je ne veux pas