



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Blender game**

**Subject: Re: Blender game**

Posté par: kevin69123

Contribution le : 26/6/2010 11:13:06

Bonjour,

Pour les armatures j'ai un problème. Quand je fais en sorte que les points de mon mesh soit régis par l'armature grâce à des vertexs, certains points non régis par le groupe 1 bouge avec celui ci quand ils sont trop près d'autres points appartenants, eux, au groupe 1.

Comment faire, s'il vous plait, pour que cela cesse ?

Merci d'avance.