



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: mouvement de jeu**

**Subject: Re: mouvement de jeu**

Posté par: kevin69123

Contribution le : 26/6/2010 13:42:30

Ben en fait oui ce que tu veux faire c'est de la prog.

Pendant ton mouvement, l'appuie sur une autre touche fera en sorte que l'armature se mette en place en partant de la position dans laquelle elle était à la seconde où tu a appuyer sur la touche, vers la position de départ du mouvement parer.

Je ne peux pas te faire le script car je n'y connais pas grand chose mais je sais que c'est comme cela que l'on fait.

edit : bien sur que c'est possible tu crois qu'ils font comment pour les jeux vidéo ?