



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: mouvement de jeu**

**Subject: Re: mouvement de jeu**

Posté par: Deltax

Contribution le : 26/6/2010 15:14:09

quoi un bouton "blendin" ? Dans l'actuator action ? Tu veux parler de l'"Action Editor", non ?

Mais je ne le trouve pas, c'est normale ?