



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [concours-3dvf-alice]otsoa**

**Subject: Re: [concours-3dvf-alice]otsoa**

Posté par: edddy

Contribution le : 27/6/2010 13:22:31

et en relative offset? à la place de constant

mais comme tu bosses sur la 2.52, à ta place je n'aurais pas résisté à le réaliser avec une armature manipulée par des 'spline IK';

à+