



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: 3 arks : quelques news p54**

**Subject: Re: 3 arks : nouvelle vidéo p48 + screen du jeu [blendman]**

Posté par: blendman

Contribution le : 29/6/2010 15:03:29

salut

Merci pour les commentaires, ça fait toujours plaisir

Voici un petit comparatif niveau rendu (compositing avec les nodes), entre la 2.49b et la 2.52 (render branch). Comme je disais non seulement c'est plus beau, mais c'est presque 20 fois plus rapide

:

Blender 2.49b temps de rendu : 19'58



Blender 2.52 render branch (+GI) -- render time : entre 0'56 et 1'18 !!

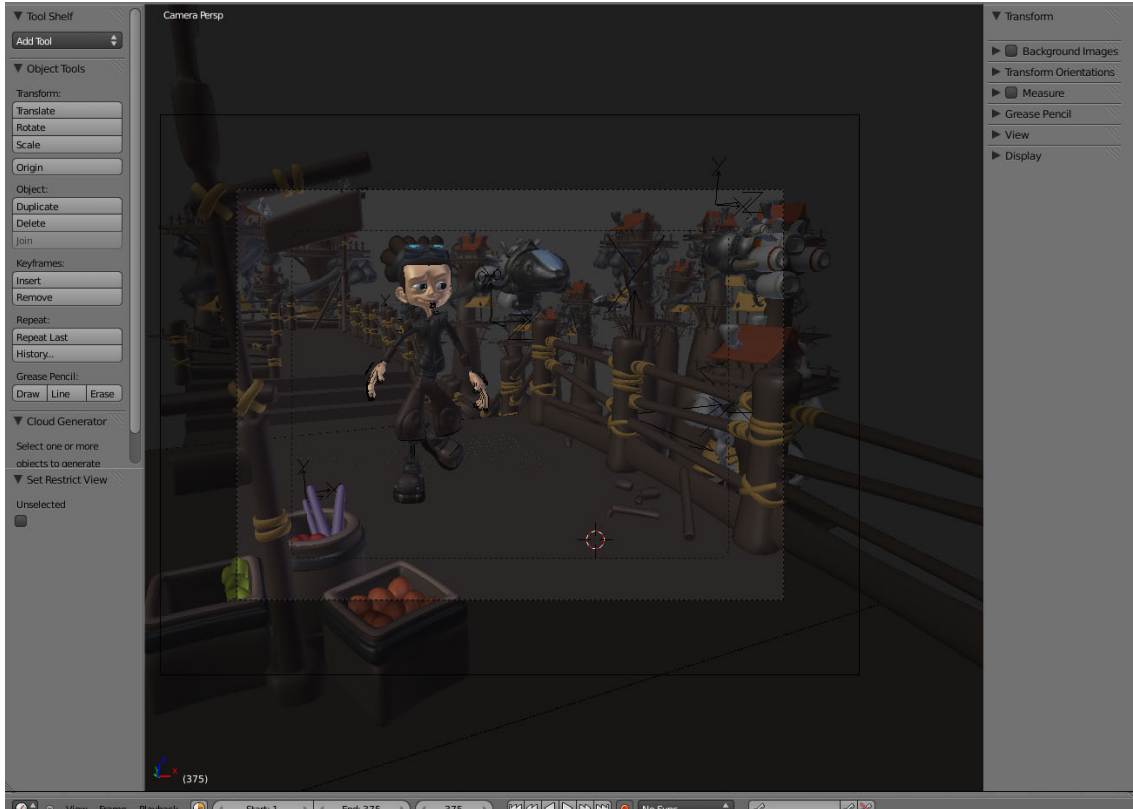


Citation :

ChristanWood a écrit:

J'ai une question, l'arrière plan tu le modélise, ou tu mets une image d'arrière plan?

Tout est modélisé, arrière plan y compris :



Avec la 2.52 render branch, je peux même faire le rendu complet de la scène en une seule fois, le bonheur

!

Citation :

En tout cas, une chose est sûr, dès que ce jeu sera fini, je serai le premier à y jouer.

On y travaille.

Citation :

matusalem a écrit:

sublimissimeMercissime

Citation :

stouckol a écrit:

c'est super chouette, bravo! dommage que le rendu soit un poil petit pour qu'on puisse

apprécier les détails

coucou, merci

. J'ai fait un rendu en 1024\*768 pour qu'on voit mieux certains détails, mais ce n'est pas encore du tout terminé

.

Citation :

graphoced a écrit:

C'est vraiment très très bon. L'univers est très "accueillant", beau travail !Salut copain. J'aime beaucoup ces univers-là, mixant médiéval, fantasy, SF, steampunk

.

Citation :

Ieros a écrit:

les teintes sont magnifique

Citation :

Allez hop une petite critique quand même : La pose du perso est un peu étrange ( sacrés déhanché ), mais bon la globalité est tellement admirable que ce défaut ( tout le monde ne sera pas d'accord pour dire que c'en est un ) passe inaperçue. C'est vrai que le déhanché est trop déhanché. Mais ça faisait parti de mes tests de posing en fait, et je l'ai laissé tel quel.

Citation :

A mon avis ce qui t'emploie doivent pas être mécontent d'avoir quelqu'un de ta trempe

pas vraiment, si tu savais

. Mais bon, en même temps, ils sont nuls

.

Citation :

paldwin a écrit:

Blendman: Je comprend pas, 3 arks c'est quoi? un jeu? et Mookiroe? tu l'as oublié lui?

Donc t'as combien de projet en cours là?

Citation :

Spirit a écrit:

Ouai je suis aussi un peu perdu, 3darks = Monkiroe ou pas ???

Alors, en fait, pour faire simple :

- moonkiroe je l'ai proposé à une boite (en 2007) qui m'avait dit : ok on le fait. Ils ont commencé le dev puis quelques mois plus tard ils ont tout arrêté sans raison.

- donc, pour éviter de perdre mon temps et mon travail, j'ai du lancer un autre projet (sur mon temps libre), un autre jeu 2D (vue iso), avec des rendus 3D, et un univers plus cartoon, mais toujours fantasy. C'est ce projet "3 arks" : le même genre de moteur de jeu (et d'univers). Peut être que par la suite, je reprendrai Moonkiroe, lorsqu'on aura fini 3 arks (avec le dev avec qui je le fais).

voiloutch, j'espère que là c'est plus clair

Citation :

En tout cas j'aime toujours autant ton style c'est vraiment unique je trouve, on le reconnaît très bien :p, Bonne continuation

Je sais pas si c'est unique, je crois pas, mais ce qui est sûr c'est qu'on voit vraiment peu de trucs fantasy-cartoon en 3D et c'est bien dommage

Citation :

J'aurais juste une question, as-tu continué l'animation que tu voulais faire, avec ces images <http://blendman.free.fr/images/cartoon/plan02-marron.jpg> ?

.

C'est marrant que tu poses cette question car on souhaite effectivement développer par la suite d'autres jeux basé sur mes autres projets dont celui-ci.

On se servirait donc de ce projet aussi pour en faire un jeu qui utiliserait le même moteur que 3 arks (un moteur 2D iso).

On devrait le faire après 3 arks, peut être en 2ème jeu mais ce n'est pas sûr, sauf si on reprend moonkiroe après 3 arks.