



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Subject: Re: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Posté par: Bobibou

Contribution le : 1/7/2010 12:49:05

Je commence à faire la mécanique interactive...

J'ai enfin trouvé comment modifier une armature avec Python dans le BGE, alors j'en profite.

C'est en 2.5, désolé McBlyver, mais mon BlenderPlayer 2.49 est buggé...

<http://www.mediafire.com/?hwjqwzmzzga>

J'ai pas terminé, seules les touches A, Q, W et X sont opérationnelles pour le moment.