



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de Node**

**Subject: Problème de Node**

Posté par: Ellenack

Contribution le : 3/7/2010 19:06:19

Bonjours à vous ! Voilà, j'ai un projet en cours sous Blender qui consiste à modéliser une salle de conseil dans un décors futuriste, avec pour thème l'espace. C'est un projet personnel pour un forum d'Ogame (ah ok, gros geek que je suis). J'utilise donc des Nodes pour texturer. Une partie me permet de rendre des hologrammes, l'autre une planète. Rendus séparément, pas de problème, mais bon, ça ne m'arrange pas.

Rendus ensembles, donc reliés par un Node "screen" avant le Node de composition, et bien, ma planète devient transparente, pour ne pas dire invisible. Voici le fichier en question :

[http://www.archive-host.com/compteur.php?url=http://sd-1.archive-host.com/membres/up/142748828147657385/Salle\\_conseil.blend](http://www.archive-host.com/compteur.php?url=http://sd-1.archive-host.com/membres/up/142748828147657385/Salle_conseil.blend)

J'espère que ensembles nous trouverons une solution.

Merci d'avance de votre aide.