



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Lezara

Subject: Re: Lezara

Posté par: mad0

Contribution le : 4/7/2010 16:59:02

bonjour Glandelf,

pour les normal maps, je n'utilise pas le sculpt, parce que sur mon ordi Blender plante très vite avec le sculpt, mais j'utilise le plugin de Gimp qui fait les normal maps à partir de textures. Ça marche bien.