



**[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)**

**Topic: Lezara**

**Subject: Re: Lezara**

Posté par: mad0

Contribution le : 4/7/2010 21:31:16

Bonsoir Glandelf,

pour l'utilisation du sculpt->normal map dans les images fixes, je n'en sais rien du tout, mais il me semble que dans une image complexe, trop de sculpt risquerait de faire beaucoup trop lourd pour le rendu, non? en tout cas sur mon ordi, ça ne passerait sûrement pas !