



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: projet 006 (page 8)

Subject: Re: Projet 003 exosquelette

Posté par: Bordelor

Contribution le : 11/7/2010 13:36:30

La poupette peut se faire trancher en deux en moins de deux ! Je pense qu'un peu plus de protection au niveau de l'abdomen, ne serait pas de trop pour éviter une malheureuse fente se transforme en gros besoin de suture !

Enfin c'est vrai qu'il vaut quand même mieux prévoir une petite laine pour l'occasion !

Pour les remarques "constructives", rajoute du nor pour tes shaders, notamment sur la petite échelle et la sol (ou alors augmente-le car ça fait très lisse)

La chaîne est vraiment bien faite ainsi que le décors même si le niveau de détails n'est pas uniforme (tu as une superstructure détaillée au boulon près alors que tes rails ne sont vaguement que deux cubes scalés). Exemple de l'échelle qui gagnerait à être peaufiné.

Et pour pinailler, si il est sept heures moins le quart, nous sommes plus proche de la journée que de la nuit ! Et mécaniquement, la petite aiguille devrait être plus proche du 7 que du 6 !

Autrement, avec un bon éclairage, je sens l'image qui va avoir de la gueule !

Bonne continuation