



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: projet 006 (page 8)

Subject: Re: Projet 003 exosquelette

Posté par: Rgal

Contribution le : 11/7/2010 15:29:59

Non.. elle ne risque rien pour l'instant :p

c'est vrai qu'elle est un peu nue sous son exo la miss. j'imaginai lui faire une petite cote de kevlar dans mm genre que le filet du prédateur. où une petite tunique moulante (vue comme je galère avec la création de texture. Elle est pas faite. Peut être sur la fin).

Pour une protection ventrale, c'est une bonne idée, mais vu le merdier de l'armature entre le porteur et l'exo. J'ai pas le goût pour ajouter un élément. Puis voir le nombril c'est sexy non ?

La composition de l'image n'est pas terminée. Les mesh ne sont pas finalisés. Ils sont là pour aider à placer les volumes. (sauf la chaîne qui est finie).

En gros il manque pleins de détails :

- la structure métallique - (manque la charpente métal)
- la queue du train - (pas modélisée)
- les rails - (pas modélisés)
- l'horloge – (manque les fixations et pas à l'heure aussi)
-)
- portail en bout de rail – (pas modélisée)
- divers déchets (pas modélisés)
- etc....
-

dans tt les cas, merci.