



Forum: Graphisme alternatif

Topic: OpenShot intègre des fonctionnalités de Blender

Subject: OpenShot intègre des fonctionnalités de Blender

Posté par: pepe

Contribution le : 12/7/2010 13:26:54

Bonjour à tous,

OpenShot, logiciel libre d'édition vidéo utilisant GTK, MLT et Inkscape, va maintenant utiliser Blender

En effet la 2.5 de blender est utilisée pour de zolies effets sur les titres à mettre dans les vidéos :
<http://linuxevolution.wordpress.com/2010/07/10/demonstration-des-titres-en-3d-en-video/>

Voilà de quoi rendre plus accessible une partie de la puissance de blender pour plus d'utilisateurs, il est ainsi très facile de réaliser de beaux titres en 3D via OpenShot. Le rapprochement entre ces 2 logiciels devrait donner des résultats forts sympatiques

Vous trouverez plus d'info sur le fonctionnement du générateur 3D de titres et de sa relation avec Blender sur cet article :

<http://linuxevolution.wordpress.com/2010/07/11/generateur-de-titres-3d-le-dessous-des-cartes/>

Le site officiel d'OpenShot : <http://www.openshotvideo.com/>

Le blog de Cenwen, un membre francophone de l'équipe de dev :
<http://linuxevolution.wordpress.com/>

à bientôt