



Forum: Graphisme alternatif

Topic: OpenShot intègre des fonctionnalités de Blender

Subject: Re: OpenShot intègre des fonctionnalités de Blender dans sa prochaine version

Posté par: zeuro

Contribution le : 12/7/2010 13:41:54

Openshot est sympa, plus simple que le séquenceur.
Mais le VSE est devenu un super outil de préviz.

Donc je ne vois pas l'intérêt de refaire 2 fois le montage pour des anim 3d.

Tiens, j'avais pas vu qu'il permettait le rotoscoping.
Il faut que je le reteste.

Pour les incrustations de titres 3D, il va falloir expliqué aux utilisateurs d'Openshot
qu'on peut changer de police dans Blender.