



Forum: Graphisme alternatif

Topic: OpenShot intègre des fonctionnalités de Blender

Subject: Re: OpenShot intègre des fonctionnalités de Blender dans sa prochaine version

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 12/7/2010 13:52:06

Citation :

Mais le VSE est devenu un super outil de préviz.

Donc je ne vois pas l'intérêt de refaire 2 fois le montage pour des anim 3d. Peut être pour ceux qui n'utilisent pas Blender

Citation :

Pour les incrustations de titres 3D, il va falloir expliqué aux utilisateurs d'Openshot qu'on peut changer de police dans Blender.

Tout à fait d'accord... Quand on connaît Blender, on comprend vite les possibilités qu'offre ce "pont" entre les deux softs. Mais pour ceux qui ne connaissent pas, ça ressemble juste à un truc assez laid et passablement démodé. C'est pas méchant hein, je trouve juste que ça ne donne pas une bonne image de cette fonction.