



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme de modelisation de plantes (blender v.2.49)

Subject: Re: probleme de modelisation de plantes (blender v.2.49)

Posté par: Bordelor

Contribution le : 13/7/2010 15:03:11

Quoi ?! Euh... Tout de même tu ne vas pas me dire que tu ne sais pas "modéliser" une feuille ? Tu utilise une texture de feuille que tu plaque sur un plan en Alpha et... tadam ! Une feuille

Pour ta tige assez large, un peu molle et qui pend, je te répondrai comme à tous les autres de cocher le bouton "tige un peu molle, large et qui pend" dans le panneau "Mesh tools". Mais c'est une fonctionnalité de la version 2.5 uniquement...

Si tu as cherché sur internet, le premier pas est de chercher DANS Blender qui est assez intuitif pour te permettre de trouver tout seul comment faire cela. Tu extrude un cercle en scalant chacun des anneau et si tu veux l'animer, tu place des bones pour contraindre le tout. Non, il n'y a pas de tuto "faire une plante exactement comme je veux" (quoiqu'il y ait un tuto pour faire une plante) mais c'est à toi aussi de te donner les moyens de faire ce que tu souhaite !

Bonne continuation

[edit] Ah oui, et ce logiciel que tu utilise, qu'est-ce que ça vaut ? C'est mieux que Blender ?

Encore une preuve que les gens ne se relisent pas...