



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Test Sculptris**

**Subject: Test Sculptris**

Posté par: Toundra

Contribution le : 13/7/2010 15:55:46

Bonjour à tout le  
!!

Je ne savais pas vraiment où mettre ce topic m'enfin voilà .

J'ai découvert il y a peu comme d'autres le logiciel Sculptris, logiciel de sculpture gratuit.

On pourrait alors dire qu'il est à Zbrush ce que Blender est face à Maya ou 3dsmax. Du moins c'est ce que je pense !

J'ai donc laissé de côté Blender pour l'essayer, la prise en main est rapide et facile, voilà ce que j'ai fait en peu de temps :

ou encore

Bref tout ça pour vous donner mes impressions et une très brève description.

PS : Je voulais savoir comment faire un rendu pour ceux qui connaissent ?