



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Test Sculptris

Subject: Re: Test Sculptris

Posté par: Toundra

Contribution le : 13/7/2010 16:08:53

Merci bien =D

Ah oui j'ai oublié de dire, Contrairement à Blender on part obligatoirement d'une sphère ou d'un plan, pas très pratique mais bon.

Il faut aussi dire que le logiciel est en bêta test donc il devrait connaître de nombreuses améliorations. Du moins j'espère même si je n'ai pas rencontré de problèmes importants.