



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: comment ajouter une musique dans un blender game**

**Subject: Re: comment ajouter une musique dans un blender game**

Posté par: Speedlight

Contribution le : 14/7/2010 7:45:57

- => Panneau Scene (F10)
- => Sound Block Button (Dans les sous onglet a droite du bouton "Scene"...)
- => Open New
- => Tu Pack (Le paquet cadeau a droite du chemin)

-----

GameLogic:

- => Sensor "Always"
- => Controlleur
- => Actuator Sound, tu selectionne celui que tu as chargé precedement...

Fini !

edit: PS: C'est trop sombre !!! J'y vois quasi que rien, chi qu'ed