



Forum: Questions & Réponses

Topic: je chairche des tuto poure mes question

Subject: Re: aide

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 14/7/2010 14:20:37

Eh ben, Bordelor, t'es en forme

On t'a connu moins vindicatif

J'ajoute aux propos de mon estimé quelques liens :

[Eau \(ah tiens, c'est sur ce site\)](#)

[Voiture \(ah tiens, c'est le premier résultat de la recherche Google\)](#)

[Système de tir \(oh mais quelle surprise, premier résultat dans Google\)](#)

Un avion, c'est une voiture. Avec une forme particulière, mais du point de vue de la modélisation c'est les mêmes techniques : lignes organiques, surfaces dures.

Voilà, ces quelques liens présentent les bases dont tu as besoin. Et bizarrement, il m'a fallu 5 minutes pour les trouver...

A part ça, bienvenue sur le

et +1 pour Bordelor : ne te lance pas dans un projet de jeu si tu ne sais pas par quel bout attraper Blender.

EDIT : Bordelor, ça te dit de rejoindre le C3JV ?

EDIT 2 : c'est bien d'avoir clarifié ton titre (encore que, clarifié..) mais tu viens de te tirer définitivement une balle dans le pied : "chairche" et "poure"