



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: vie dans un blender game

Subject: Re: vie dans un blender game

Posté par: lucky

Contribution le : 15/7/2010 8:01:17

C'est le rôle des "Property", les variables de GameBlender.

Je te renvoie à un tuto qui fonctionne avec une vieille version de Blender, mais le principe est resté le même :

<http://abjedi.free.fr/index.php3?language=fr§ion=tut&tut=gbtut3>