



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [projet jeu] la quête de jack

Subject: Re: petit jeu =)

Posté par: rezuz

Contribution le : 15/7/2010 15:34:56

Il est bien ton jeu

Par contre je vais te suggérer quelque chose d'important, ... les lamps

avec toutes ces lampes, je tourne a 10 fps ./ alors que avec un hemi : 58 fps

(est ce pas beaucoup mieux ?)

si tu veut garder les halo de lumière sur le sol, je te conseil de baker les ombres et de rajouter un texture Image des ombre en Multiply a ton matériel. et pour la lumière, un héli ou un soleil. Normalement tu devrai obtenir le même résultat

voila, j'attend vivement la suite