



Forum: Graphisme alternatif

Topic: OpenShot intègre des fonctionnalités de Blender

Subject: Re: OpenShot intègre des fonctionnalités de Blender dans sa prochaine version

Posté par: pepe

Contribution le : 15/7/2010 18:21:41

Citation :

zeauro a écrit:

Openshot est sympa, plus simple que le séquenceur.

Mais le VSE est devenu un super outil de préviz.

Donc je ne vois pas l'intérêt de refaire 2 fois le montage pour des anim 3d.

En effet, je pense que le public cible est plus pour ceux qui réalisent des montages sur des vidéos filmées ou des screencast, et qui souhaitent un outil intuitif.