



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: J'aime bien ce type de rendu... comment on fait ?

Subject: Re: J'aime bien se type de rendu... comment on fait ?

PostÃ© par: stouckol

Contribution le : 16/7/2010 11:56:06

oui pierre bourgeot est un vrai tueur, j'avais d'ailleurs repris son centaure en essayant de le modéliser car pour moi c'était sa mode représentait tout simplement la perfection, un wip qui avait fait un peu polémique à l'époque

moi ce qui m'embete un peu dans ces MO c'est qu'ils nous montrent les passes, mais bon à force on a compris qu'il faut une beauty pass, une AO pass, une shadow pass...ca serait aussi interessant d'expliquer un peu le compositing dans toshop.

Je me suis toujours demandé si il y avait des règles en compositing? genre l'AO doit-elle etre forcément en multiply etc...mais en regardant pas mal de tutos dernièrement je me suis rendu compte que c'est un peu selon l'artiste, selon ce qui marche le mieux...Ca m'est même arrivé d'entendre le gars dire "on va faire ça comme ça...oh attendez j'aime bien cet effet la donc on va laisser comme ça"

Vous en pensez quoi?

edit: bon c'est vrai qu'en page 5 on voit comment il a mit ses calques, mais pas tous ne le font...