



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Les rouages

Subject: Re: Les rouages

Posté par: Bonnie

Contribution le : 16/7/2010 21:51:16

Eh bien , vous tu m'as dit de mettre un modifier edge splitt sur la partie basse mais elle fait partie d'un mesh avec d'autres objets, et si je mets le modifier, il agira sur tout le mesh.