



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Camera roll

Subject: Re: Camera roll

Posté par: othelarian

Contribution le : 16/7/2010 23:08:07

http://www.tutorialsforblender3d.com/Game_Engine/Tutorials_index.html

déjà pour le script de déplacement avec la souris, et après c'est à toi de jouer avec les logic bricks et le python. Bonne chance en tout cas, le script n'est pas très compliqué, mais les réglages que tu comptes faire me paraissent complexes.