



Forum: Python & Plugins

Topic: Casse Brique

Subject: Re: Casse Brique

Posté par: Elnabo

Contribution le : 17/7/2010 16:20:01

Moi j'aime bien, mais si ça vous gêne, il suffit de changer la ligne en dessous

```
#Si la balle tape la barre      if 460 <= y <= 465 and self.bar-10 < x < self.bar+47:
```

En changeant l'encadrement du y;

(Merci d'avoir apprécié)