



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Plantage game blender !!!!!!!**

**Subject: Re: Plantage game blender !!!!!!!**

Posté par: Zelouille

Contribution le : 17/7/2010 20:37:20

Bah oui en effet, du subsurf au niveau 4, sans avoir instancié tes 1200 meshes, ça ne plait pas trop au GameBlender tout ça.

Pour faire des copies instanciées de ton mesh, fais **Alt+D** (au lieu de **Shift+D**). De cette manière, un seul mesh sera chargé en mémoire, et non 1200 meshes

.

Quant au subsurf, mets-le au minimum, ou désactive-le pendant le *Record Game Physics to IPO*. Tu le réactiveras ensuite pour faire ton rendu.

Edit : un seul point d'exclamation suffit en français. Pas besoin d'en mettre cinquante.