



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: projet cuisine yafaray**

**Subject: projet cuisine yafaray**

Posté par: FrenchFries

Contribution le : 19/7/2010 20:38:29

Bonjour à tous ,

Voilà mon 1er projet sous blender et Yafaray: une cuisine.

J'ai du passé 3 à 4 jours pour modéliser (j'utilise blender depuis 2 semaines ) et 2 jours en gros pour régler la bête Yafaray.

J'ai du testé un sacré paquet d'éclairage mais c'est sur le BC que j'ai trouvé la config qui m'a le plus parlé.

Le rendu est en photon mapping

J'ai du post traiter l'image sur toshop car j'ai des carreaux de mod qui ont disparus au moment du rendu. Je ne sais pas l'expliquer.

[another\\_kitchen.jpg](#)

J'attend vos com

A+