



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Coucours de Blendman... Un Tootane !**

**Subject: Re: Coucours de Blendman... Un Tootane !**

Posté par: stouckol

Contribution le : 22/7/2010 17:52:28

pas mal du tout, c'est un très bon début!

maintenant, pour critiquer, je dirais que ta modélisation manque d'aboutissement: tes surfaces dures font moles, il suffit pas d'ajouter juste un cut aux extrémités

\_ toutes les ceintures, attaches, poches, selle, armures ont l'air de voler et manque d'épaisseur. Le dessin de blendman ne retransmet pas trop ça, c'est de la 2d en plus de profil, mais à toi d'ajouter un peu de 3d à ce dessin (c'est le cas de le dire), et ça va rendre carrément mieux.

J'attends la suite