



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Camera roll

Subject: Re: Camera roll

Posté par: Speedlight

Contribution le : 25/7/2010 12:03:36

Complicés ? Pff !

Laissez moi rire:

- Un premier empty, que tu raccorde ton script MouseLook avec LeftRight

- Un Second que tu Parent au premier et auquel tu branche le UpDown
(Tu peux le Capper, si tu ne veux pas de trucs indésirables
)

- Et enfin, tu Parent ta Cam au second empty, avec un slow parent si tu veux que ce soit plus fluide....

Et voili voilou