



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Chemin des nuages

Subject: Re: Chemin des nuages

Posté par: Fadge

Contribution le : 1/8/2010 10:16:55

Deux solutions : soit tu passes par les nodes ou autre logiciel de compositing/retouche (toshop/gimp) par exemple, soit tu maps un plan.

Je choisirais la première solution en animation (pour ceux qui ne sauraient pas, toshop est capable de gérer des vidéos), pour le cas d'une image fixe, par contre, la deuxième est plus simple, si, comme ici, le fond est "simple" (si tu avais une ville modélisée derrière, et donc assez lourde, le compositing par les nodes ou tosh/gimp serait plus pratique)