



Forum: Questions & Réponses

Topic: Y a-t-il un moyen de déplier un objet comme une feuille de papier?

Subject: Y a-t-il un moyen de déplier un objet comme une feuille de papier?

Posté par: Chuinul

Contribution le : 5/8/2010 13:42:26

Bonjour a tous.

Ce que je voudrais, c'est construire un planeur en carton à partir d'un modèle 3D de cet avion. Mais j'ai un problème: après avoir découpé mon objet 3D en différentes pièces, il me faut les mettre à plat pour pouvoir les imprimer sur du carton et les assembler. Mais comment faire pour les mettre à plat et garder la même superficie dans blender?

Merci d'avance, @-