



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Magasins de surf problème**

**Subject: Re: Magasins de surf problème**

Posté par: kagi

Contribution le : 5/8/2010 15:25:14

Pour changer le shader et la texture de la deuxième planche:

1. Dans le menu Shading (F5), clique sur le chiffre à côté du nom du shader pour en créer un double qui n'influencera que l'objet actuel. Pense à changer les noms par des trucs plus explicite, et change aussi la couleur de base pour te repérer facilement. Vérifie que UV est bien coché dans Map Input

2. Dans le menu Texture Button (F6), efface la texture et crée une nouvelle, puis charge la nouvelle image. Là aussi, pense à changer les noms des textures pour éviter des prises de tête.

Donc là, tu auras une autre texture pour ta deuxième planche. Tu refais pareil pour la troisième.