



Forum: Questions & Réponses

Topic: limites baking normal ???

Subject: limites baking normal ???

Posté par: yoanndu44sth

Contribution le : 5/8/2010 18:37:27

bonsoir,

j'ai un petit problème avec le baking des normales d'objets sculptés, blender plante à chaque fois que l'objet sculpté est constitué de "beaucoup de points".

J'aurais aimé savoir si il y a une limite de points dans blender supportable ou si le problème vient de ma machine =s?

et savoir un peu près jusqu'à combien de points vous pouvez aller?

J'espère que cela n'a pas déjà été demandé, mais je ne pense pas (enfin j'ai pas trouvé =s

).

merci pour ceux qui prendront le temps de répondre =).

Yoann.