



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: limites baking normal ???**

**Subject: Re: limites baking normal ???**

Posté par: Pixelvore

Contribution le : 5/8/2010 20:56:34

Tu es sous Windows ? Si c'est le cas, c'est normal que blender crashe lorsqu'il utilise dans les 2 Go de RAM : windows empêche les programmes de trop en manger. Il faut dans ce cas utiliser une version compilée pour (fais une recherche Large Address Aware), et je crois que ça a aussi un petit truc à changer quelque part, enfin tu trouveras des tutos

@+