



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Drain australien [mad0]**

**Subject: Re: Drain australien [mad0]**

Posté par: mad0

Contribution le : 6/8/2010 13:36:40

merci Fadge

1080 de large, ça marche, les textures devraient passer sans être trop floues.

J'ai l'habitude de travailler en petit, parce que j'ai un vieil écran en 1024x768

Pour Yafaray, c'est juste que je voudrais apprendre, et je galère encore entre les réglages Blender et ceux de Yafaray.

Je potasse le manuel, mais l'anglais, ça ne m'aide pas

Pour la retouche, tu as raison, la prochaine image que je posterai, je la retoucherai en niveaux - saturation - balance des couleurs