



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Megaptera novaeangliae sexy-ae**

**Subject: Re: Megaptera novaeangliae sexy-ae**

Posté par: Jooliet

Contribution le : 7/8/2010 21:05:37

Bon, après moult googlelisage, j'ai finalement trouvé un autre moyen : je vais créer la bouche à part, la positionner sur le mesh de la baleine, et la fusionner avec le modifier Boolean (Je n'ai jamais utilisé ce modifier, j'espère qu'il ne fout pas le bordel avec plein de triangles o\_o)

Par contre, je me pose une question : une fois que la bouche et le corps seront fusionnés, existe-il un moyen de régler le smooth appliqué à la jonction des lèvres et de la peau (le contour des lèvres) ?

En quelque sorte, sélectionner les vertices, et régler l'intensité du "mark as sharp" ?