



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: Megaptera novaeangliae sexy-ae**

**Subject: Re: Megaptera novaeangliae sexy-ae**

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 8/8/2010 11:12:16

Ah, OK. A ma connaissance il n'y a pas de fonction pour "épingler" des points par rapport au PET ; par contre ça existe pour les UV, donc il y a peut-être quelque chose... Si quelqu'un a une réponse, ça m'intéresse aussi

.

Dans ton cas, je pense quand même que tu as plus intérêt à bouger tes points un par un : personnellement, je donne toutes les formes point par point, et le PET intervient à la fin seulement pour modifier les proportions ou déplacer des ensembles. Tu peux sélectionner un paquet de points, le déplacer un petit peu, dé-sélectionner les points en périphérie (CTRL + -), re-déplacer, et répéter l'opération. Ça prend à peine plus de temps que le PET, mais tu contrôles un peu mieux, et ça te permet de laisser des points immobiles.