



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Drain australien [mad0]**

**Subject: Re: Drain australien [mad0]**

Posté par: Rgal

Contribution le : 11/8/2010 19:35:18

au lieu de sculpter l'eau. Pourquoi ne pas utiliser les "physics fluid" tt simplement ? (elles donnent de bon resultats quelques fois

)

pour l'eau essais de jouer en "Glass" la réfraction en bien meilleur qu'avec la transparence du "shinydiffus"

Et pour le rendu fait un essais en "photon mapping" (tu es dans un espace clos, non ?)